**编辑器扩展**

**1，创建自定义编辑器窗口的三个步骤**

**2，[Serializable]的作用**

**3，自定义Inspector的三种方法**

1. **自定义 Serializable 类的每个实例的GUI。**

**2，通过自定义的属性特性来自定义脚本成员的GUI。**

**3，自定义属性器**

**4，TreeView重要的类和方法**

**TreeView**

**TreeViewState**

**TreeViewItem**

**BuildRoot**

**BuildRows**

**5，阅读TreeViewExamples源码**